



Recomendaciones de Uso

Uso: Piso / Muro
Tipo: Porcelánico Todo Masa
Lugar de uso: Residencial Comercial
Acabado: Pulido
Variación de tono: V1
Terminado: Rectificado
Impresión:



Contenido por caja:

Piezas 4 pzas
 Metros cuadrados 1.44 m²
 Kilogramos 26.2 kg

Características Técnicas

Propiedades físicas, resistencia											Propiedades químicas, resistencia					
Formato	Color	Resistencia superficial		Absorción de agua E ≤ 0.5 %	Coefficiente de fricción	Resistencia a la rotura, en N, mínimo 1300	Modulo de ruptura, en N/mm ² , mínimo 35	Resistencia al choque térmico	Expansión por humedad	Resistencia al cuarteo	Resistencia a la helada	Resistencia al impacto	Resistencia a las manchas	Productos caseros y sales para piscina	Baja concentración de ácidos y bases	Alta concentración de ácidos y bases
		Rayado Mohs	Desgaste P.E.I.	ISO 10545 - 3	DIN 51130	ISO 10545 - 4	ISO 10545 - 4	ISO 10545 - 9	ISO 10545 - 10	ISO 10545 - 11	ISO 10545 - 12	ISO 10545 - 15	ISO 10545 - 14	ISO 10545 - 13		
60 x 60	Grey	6	III	0.04 %	R 9	≥ 1 300 N	≥ 35 N/mm ²	Resiste	Garantizada	Resiste	Resiste	Resiste	Clase 5	GB	GLB	GHB
60 x 60	Nero	6	III	0.04 %	R 9	≥ 1 300 N	≥ 35 N/mm ²	Resiste	Garantizada	Resiste	Resiste	Resiste	Clase 5	GB	GLB	GHB

Recomendaciones de Colocación

- Verificar Lote, Tono y Calibre, antes de iniciar la colocación
- Junta, Boquilla o Separación mínima de 2 milímetros
- Seguir el sentido u orden de colocación



Para su correcta colocación se recomienda el uso del **Kit de Nivelación Castel**

Este informe solo representa las características de las muestras sometidas a prueba, mas no del universo de donde deriva y no podrá ser reproducido total o parcialmente sin la autorización por escrito del laboratorio. El aspecto del producto puede presentar variaciones del espectro, tono y textura respecto a lo expuesto, dependiendo del lote de producción. El ácido fluorhídrico ataca todos los productos cerámicos. Esta ficha solo es aplicable a loseta de primera calidad. Esta ficha no es aplicable a las piezas complementarias.